

R
E
S

B
R F792

F
1 01

F
2 02

F
3 03

F
4 04

F
5 05

D
L 1E

I
L 0B

D
C 1D

I
C 1C

DIM	85	READ	86	LET	87	GoTo	88	RUN	89	IF	8A	RESTORE	8B	GOSUB	8C	RETURN	8D	INPUT	84	FOR	81
!	21	#	22	#	23	\$	24	%	25	&	26	'	27	(5B)	5D	0	30	=	3D
4	31	2	32	3	33	4	34	5	35	6	36	7	37	8	28	9	39	0	-	2D	
POS	C8	SQR	C9	RND	CA	LOG	CB	EXP	CC	COS	CD	SIN	CE	TAN	CF	ATN	DD	IMP	C7	INT	C4

7E
5E
4E

7C
5C
4C

↑ 19

F PORT 86 A BIT C6	BYE	A1	THEN	B6	L PRINT	95	WAIT	A2	TO	B3	STEP	B8	SPC	B4	L LIST	99	SCRATCH	9F	CALL	A0	OUT	90	OR	BF	7F
Q	71	w	77	@	65	v	72	e	74	y	79	u	75	i	69	o	6F	p	70	\	60	{	7B	5F	
Q	51	W	57	E	45	R	52	T	54	Y	59	U	55	i	49	O	4F	P	50	@	40	[5B	4F	
≡	11	≡	17	⊕	05	⊞	12	⊞	44	⊞	19	⊞	15	⊞	09	⊞	0F	⊞	10	⊞	00	⊞	4B	⊞	
				RIGHT \$	D8																STR \$	03			

← 08 ↖ 0C → ZK

C PORT 86 T R L BIT C5	ON	91	TAB	02	PRINT	94	DEF	96	CONT	97	LIST	98	CLEAR	9A	PTAPE	9B	MLOAD	9C	STOP	BF	REM	8E	}	7D	C
a	61	s	73	d	64	f	66	g	67	h	68	i	6A	k	6B	!	6C	+	2B	*	2A	}	7D	C	
A	41	S	53	D	44	F	46	G	47	H	48	J	4A	K	4B	L	4C	;	3B	:	3A	}	5D	R	
⊞	01	⊞	13	→	04	⊞	06	⊞	07	⊞	08	⊞	0A	⊞	0B	⊞	0C					⊞	1D	0D	
VAL	D4			LEFT \$	D7	MID \$	D9	INKEY \$	DA	HEX	DB							LEN	D2	PEEK	D1				

↓ 1A

S PORT 86 H BIT C4	AND	BE	NOT	87	POKE	93	FN	85	GET	92	MSAVE	9E	PLIST	9D	END	80	NEXT	82	DATA	83	S	20	S PORT 86 H BIT C4	F PORT 86 B BIT C7
=	7A	x	78	c	79	b	62	v	76	h	6E	m	6D	<	3C	>	3E	?	3F	P	20	S	F	
Z	5A	X	58	C	43	B	42	V	56	N	4E	M	4D	/	2C	.	2E	/	2F	P	20	S	F	
⊞	1A	⊞	18	⊞	03	⊞	02	⊞	16	⊞	0E	⊞	0D											
				ENB \$	D6	ASC	D5							SGN	C3	ABS	C5	USR	C6					